1. Boolean - koristi se kao da bi se deklarisalo da li je vrednost true ili false
2. If - da bi se postavio uslov(condition). Uslov se postavlja u zagradama, nakon kljucne reci IF. Ukoliko je uslov tacan onda se izvrsava blok koda vezan za njega.
3. Else - Ukoliko uslov za if nije tacan, postoji opcija da se postavi drugi uslov koji ce se u tom slucaju izvrsiti i za to se koristi else. Else se uvek koristi uz if.
4. Static - se koristi da se oznaci da su promenljiva,metoda ili blok koda staticki odnosno da ce se taj kod izvrsiti automatski prilikom poktretanja koda.
5. Void - oznacava da metod nema povratnu vrednost
6. Float
7. Switch
8. While
9. Int
10. Long
11. Double
12. Private
13. Class
14. For
15. Public
16. Case
17. Switch
18. Continue
19. Char
20. Extends
21. Import
22. Null
23. Long
24. new
25. return